



MYTHE : les aliments à base de cœur de bœuf ne conviennent pas aux discus

Cette critique est souvent prononcée : « Pourquoi donner du cœur de bœuf ? Les bœufs ne nagent pourtant pas dans le bassin de l'Amazone ! »

RECTIFICATION : les discus STENDKER ne se trouvent pas non plus dans le bassin de l'Amazone. Nos animaux sont très différents des poissons sauvages de l'Amazone ou provenant d'autres élevages, et ce, en raison de leurs conditions d'élevage, de leur couleur et de leurs habitudes alimentaires.

Les aliments à base de cœur de bœuf altèrent fortement la qualité de l'eau.

RECTIFICATION : c'est vrai si la quantité d'aliments est trop importante ou en cas de mauvaise décongélation des aliments. Une teneur élevée en protéines etc. permet d'obtenir une alimentation adaptée. 3 repas par jour avec notre Good Heart suffisent amplement (même pour les PETITS, à partir de leur troisième semaine de vie).

Afin d'être parfaitement décongelée, la portion doit être placée la veille au réfrigérateur, dans une boîte hermétique avec un couvercle. Pour les discus (PETITS ou GRANDS), donner environ 1 à 1 ½ blister (5 à 7,5 g) par repas. Une quantité trop importante d'aliments peut rendre les discus MALADES !

Les animaux poïkilothermes ne peuvent pas digérer la viande d'animaux à sang chaud (comme le cœur de bœuf).

RECTIFICATION : à partir de l'âge de trois semaines, nos discus sont nourris exclusivement 3 fois par jour avec notre solution alimentaire COMPLÈTE à base de cœur de bœuf. Si l'on observe nos animaux, il est évident que les aliments Good Heart de STENDKER leur font du bien.

Dans le cas d'une alimentation à base de cœur de bœuf, la température de l'eau doit être au moins de 30 degrés afin que les aliments puissent être digérés.

RECTIFICATION : même avec une température d'élevage de 27 degrés, nos animaux assimilent très bien nos aliments à base de cœur de bœuf.

Un mélange de cœur de bœuf 3 fois par jour ne représente pas une alimentation variée.

RECTIFICATION : la pâtée pour discus Good Heart de STENDKER se compose de 100 ingrédients, vitamines, minéraux, légumes, etc. et pas seulement de cœur de bœuf. Nous l'utilisons depuis plus de 50 ans en tant qu'unique aliment, et ce, avec beaucoup de succès. À partir de leur troisième semaine de vie, tous les discus de STENDKER reçoivent 3 fois par jour exclusivement notre aliment complet qui contient tout ce dont ils ont besoin pour grandir en bonne santé. Nos animaux n'ont en fait besoin de RIEN D'AUTRE que notre pâtée Good Heart trois fois par jour. Il est toutefois possible de leur donner en supplément de la nourriture vivante ou des aliments naturels congelés, afin de leur offrir de la DIVERSITÉ.

Ne pas leur donner de vers de vase, de tubifex ou de chair de mollusques non cuite, car cela risquerait de les rendre malades. La nourriture vivante doit être considérée comme un BONBON et apporte de la DIVERSITÉ appréciable, mais ne remplace en aucun cas un repas complet composé de notre pâtée Good Heart.



Les petits discus doivent avoir au moins 7 repas par jour.

RECTIFICATION : c'est peut-être le cas avec la nourriture vivante. Pour nos discus STENDKER, une alimentation 3 fois par jour avec notre pâtée Good Heart de STENDKER suffit largement à partir de la troisième semaine de vie (taille de 1 cm).

Une suralimentation peut même être nuisible pour nos animaux. Les arêtes ne grandissent alors pas aussi vite ce qui peut entraîner une diminution de l'opercule ou une colonne vertébrale courbée.

Une croissance naturelle de nos discus STENDKER est notre objectif. Nous y parvenons avec notre pâtée Good Heart distribuée 3 fois par jour. Comme dans un milieu naturel, nos discus atteignent leur taille adulte à environ 2 ans.

Des éleveurs réputés du monde entier ont choisi les mélanges de cœur de bœuf car ils garantissent une alimentation optimale des discus.

Toutes nos publications au SUJET des discus concernent exclusivement nos discus STENDKER. Dans le cas des poissons sauvages ou de discus provenant d'autres éleveurs, des conditions différentes peuvent s'appliquer.